

Детектор Машин

Детектор Машин

Название блока 1

Изображение 2

ID источника 3

Ключ 4

Время 5

Bounding Boxes 6

Создать

Определяет координаты автомобилей на изображении

Входные параметры

1

Название блока - впишите любое название блока, чтобы отличать его от других блоков в рабочем пространстве. Например, "Найти машины"

2

Изображение - поле принимает переменную, хранящую текстовое значения изображения события.

3

ID источника - поле принимает переменную, хранящую id камеры в Платформе Видеоаналитики.

4

Ключ – uuid картинки, уникальный ключ изображения.

5

Время – поле принимает переменную, хранящую значение времени события.

Результаты

6

Bounding Boxes – поле принимает переменную, хранящую координаты bbox'ов.

Версия #2

editor1 создал 29 мая 2024 09:16:13

editor1 обновил 29 мая 2024 09:27:33