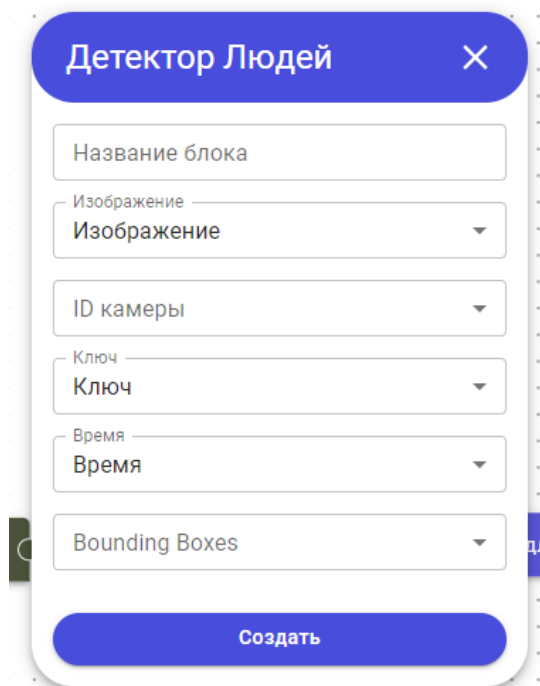


Переменные

Большинство блоков запрашивают определенные параметры, которые следует передать в блок в виде переменных.



Детектор Людей

Название блока

Изображение

Изображение

ID камеры

Ключ

Ключ

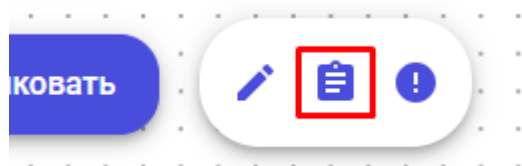
Время

Время

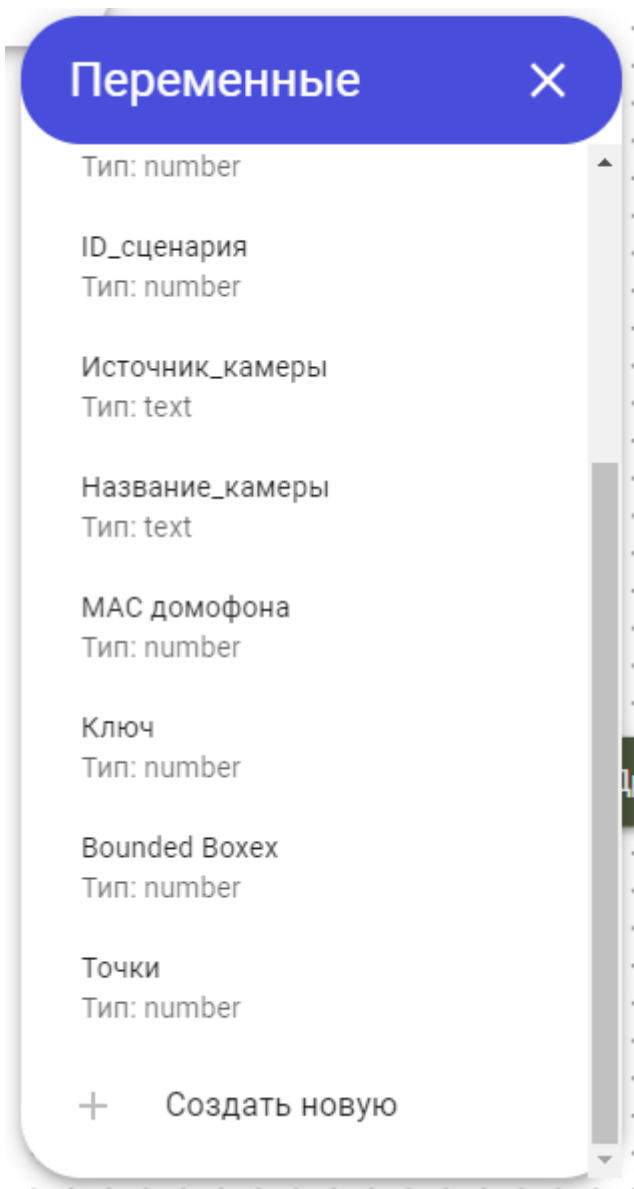
Bounding Boxes

Создать

Некоторые обязательные и стандартные переменные создаются в проекте автоматически и также автоматически подставляются в блоки. Для создания недостающих переменных кликните на иконку списка в верхнем правом меню в редакторе сценариев.



Откроется модальное окно, в котором можно просмотреть существующие переменные, отредактировать их, кликнув дважды по нужной переменной, а также добавив новую переменную, кликнув на соответствующую кнопку в конце списка переменных.



Для создания новой переменной нужно задать ее название, тип: число или текст, а еще ввести/выбрать значение по умолчанию при необходимости.

Переменные



Название переменной

Дата

Тип переменной

Число

Значение по умолчанию

23.05

Назад

Создать

Версия #3

editor1 создал 23 мая 2024 12:30:56

editor2 обновил 5 мая 2025 11:32:01