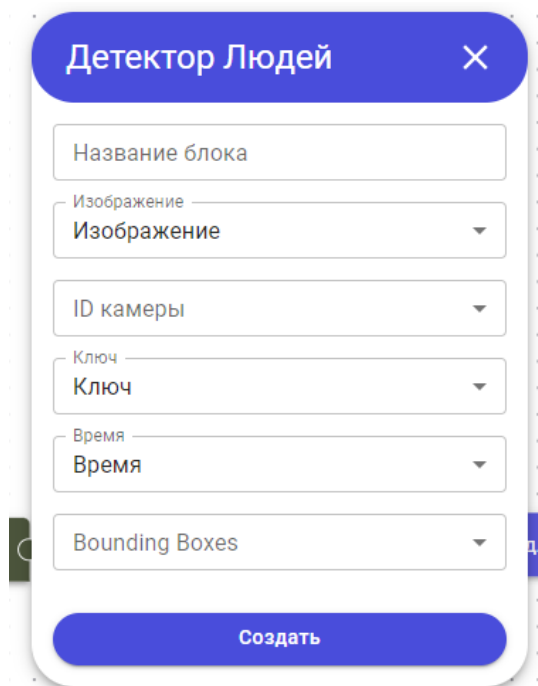


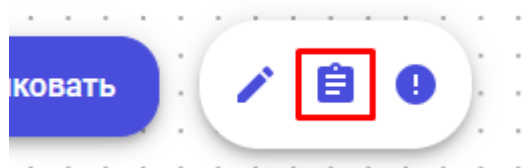
Переменные

Большинство блоков запрашивают определенные параметры, которые следует передать в блок в виде переменных.

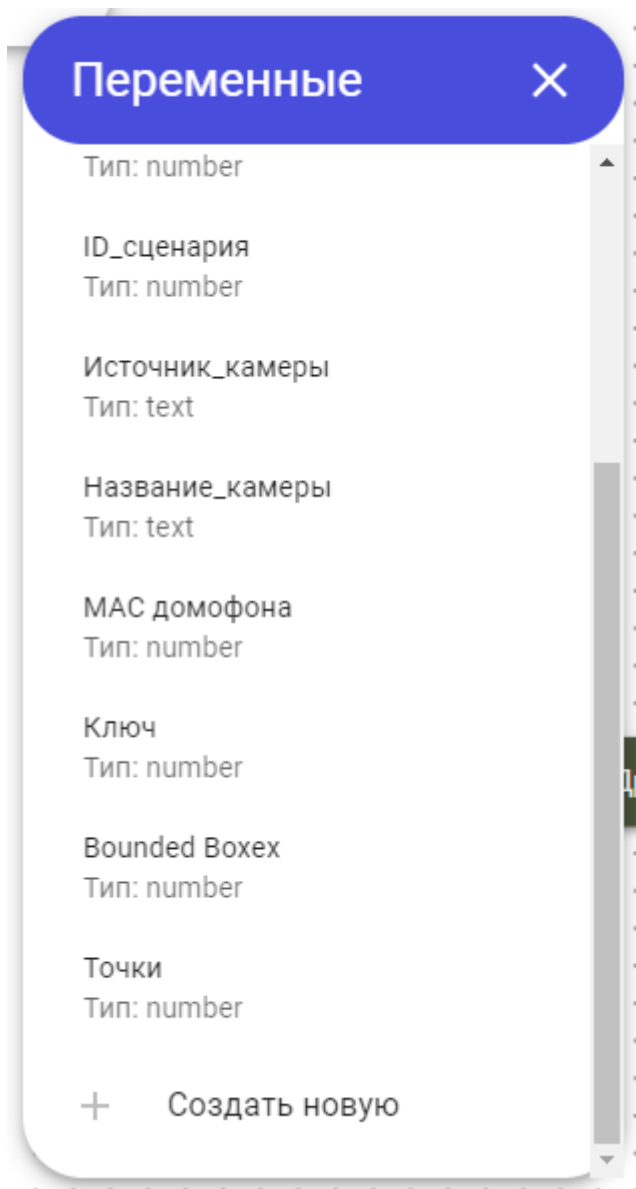


The image shows a configuration form for a block titled 'Детектор Людей' (People Detector). The form has a blue header with the title and a close button (X). Below the header, there are several input fields: 'Название блока' (Block name), 'Изображение' (Image) with a dropdown arrow, 'ID камеры' (Camera ID) with a dropdown arrow, 'Ключ' (Key) with a dropdown arrow, 'Время' (Time) with a dropdown arrow, and 'Bounding Boxes' with a dropdown arrow. At the bottom of the form is a blue button labeled 'Создать' (Create).

Некоторые обязательные и стандартные переменные создаются в проекте автоматически и также автоматически подставляются в блоки. Для создания недостающих переменных кликните на иконку списка в верхнем правом меню в редакторе сценариев.



Откроется модальное окно, в котором можно просмотреть существующие переменные, отредактировать их, кликнув дважды по нужной переменной, а также добавив новую переменную, кликнув на соответствующую кнопку в конце списка переменных.



Для создания новой переменной нужно задать ее название, тип: число или текст, а еще ввести/выбрать значение по умолчанию при необходимости.

Переменные

×

Название переменной

Дата

Тип переменной

Число

▼

Значение по умолчанию

23.05

Назад

Создать

Версия #3

editor1 создал 23 мая 2024 12:30:56

editor2 обновил 5 мая 2025 11:32:01