

# Проверка зоны

Проверка зоны

1 Название блока

2 IN: Область/зона интереса

3 IN: Координаты объектов, BBox

4 IN: (0, 1.0] Коэффициент уменьшения

5 OUT: Объекты в зоне

6 OUT: Объекты вне зоны

7 OUT: Объекты на границе/касания

Создать

Проверяет положение объектов относительно определенной зоны.

## Входные параметры

1

**Название блока** - впишите любое название блока, чтобы отличать его от других блоков в рабочем пространстве. Например, "Есть ли человек в зоне?"

2

**Область/зона интереса** - зона, относительно которой происходит определение координат объектов

3

**Координаты объектов** - список из Bbox'ов объектов. Подойдут bbox'ы от любого детектора платформы.

4

**Коэффициент уменьшения объекта** - Число от 0 до 1, не включая 0. 1 значит, что будет

проверяться весь объект в полную высоту. 0.5 - будет проверяться нахождение нижней половины бокса в зоне, 0.25 - нижней четверти и т.д. Обычно нужно для более точного подсчета людей в зоне по ногам.

## Результаты

5

**Объекты в зоне** – поле принимает переменную, хранящую координаты bbox'ов объектов, у которых вся площадь bbox'a находится внутри зоны

6

**Объекты вне зоны** – поле принимает переменную, хранящую координаты bbox'ов объектов, у которых вся площадь bbox'a находится вне зоны

7

**Объекты на границе зоны** – поле принимает переменную, хранящую координаты bbox'ов объектов, у которых хотя бы одна общая точка bbox'a совпадает с границей зоны

### Как проверить, что в зоне есть объекты?

Сравните переменную из выходного параметра “Объекты в зоне” с текстовой переменной, значение которой равно строке нулевой длины: "" (тут двойные кавычки). Если они не равны - значит в зоне есть объекты. Если равны - объектов нет.

---

Версия #1

editor1 создал 29 мая 2024 10:50:36

editor1 обновил 29 мая 2024 10:55:46