

# Сегментация автомобилей

Сегментация автомобилей

1 Название блока

2 IN: Изображение

3 OUT: Полигоны автомобилей

4 OUT: Вbox'ы автомобилей

5 OUT: Классы автомобилей

Создать

Позволяет определить контуры автомобилей и тип транспортного средства.

## Входные параметры

1

**Название блока** - впишите любое название блока, чтобы отличать его от других блоков в рабочем пространстве. Например, "Сегментировать автомобили"

2

**Изображение** – поле принимает переменную, хранящую текстовое значения изображения события.

## Результаты

3

**Полигоны автомобилей** – поле принимает переменную координаты полигонов автомобилей в виде списка WKT объектов shapely в виде строки.

4

**Вbox'ы автомобилей** – поле принимает переменную координаты (bbox'ы) автомобилей

Версия #1

editor1 создал 29 мая 2024 10:30:53

editor1 обновил 29 мая 2024 10:35:20