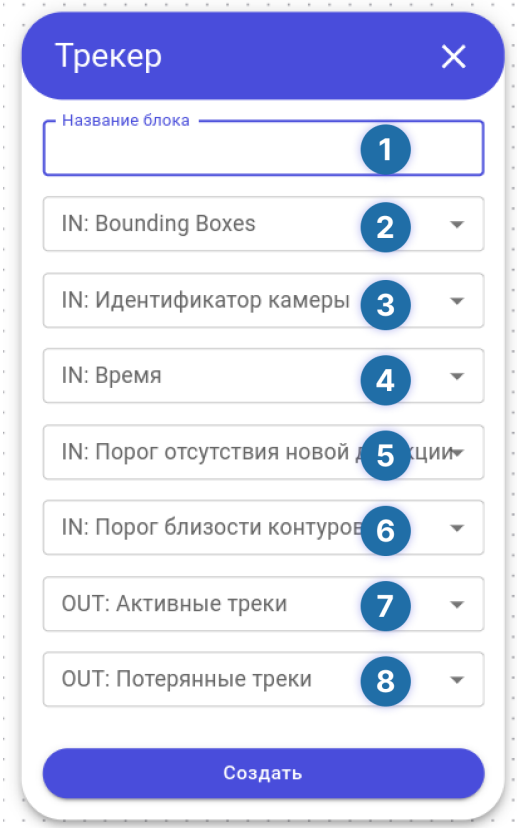
Трекер



Сравнивает координаты объектов, возвращая треки - позиции объектов во времени.

Входные параметры

1

Название блока - впишите любое название блока, чтобы отличать его от других блоков в рабочем пространстве. Например, "Получить трекер"

2

Bounding Boxes – поле принимает переменную, хранящую координаты bbox'ов.

3

Идентификатор камеры – id камеры, чтобы различать, какой камере принадлежат треки.

4

Время – поле принимает переменную, хранящую значение времени события.

5

Порог отсутствия новой детекции – число в секундах. Если трек не обновляется дольше указанного времени, он удаляется.

6

Порог близости контуров – расстояние в пикселях от одного центра объекта до другого. Максимальное расстояние, в пределах которого мы будем сопоставлять объекты на кадре с треками объектов предыдущего кадра.

Результаты

7

Активные треки – треки, которые активны на текущем кадре. Т.е. только те треки, которые мы сопоставили с объектами на текущем кадре. Когда треков нет - значение этой переменной будет “[]”

8

Потерянные треки – треки, которые мы удалили. Удаленный трек удаляется и попадает в этот список один раз. Когда потерянных треков нет - значение этой переменной будет равно “[]”

Версия #1
editor1 создал 2024-05-29 09:45:41 UTC
editor1 обновил 2024-05-29 09:50:53 UTC