

Трекер

The image shows a mobile application form titled 'Трекер' (Tracker) with a close button (X) in the top right corner. The form contains several input fields and dropdown menus, each with a blue circular callout number indicating its sequence:

- 1: Text input field labeled 'Название блока' (Block name).
- 2: Dropdown menu labeled 'IN: Bounding Boxes'.
- 3: Dropdown menu labeled 'IN: Идентификатор камеры' (Camera identifier).
- 4: Dropdown menu labeled 'IN: Время' (Time).
- 5: Dropdown menu labeled 'IN: Порог отсутствия новой д...' (Threshold of absence of new d...).
- 6: Dropdown menu labeled 'IN: Порог близости контуров' (Threshold of contour proximity).
- 7: Dropdown menu labeled 'OUT: Активные треки' (Active tracks).
- 8: Dropdown menu labeled 'OUT: Потерянные треки' (Lost tracks).

At the bottom of the form is a blue button labeled 'Создать' (Create).

Сравнивает координаты объектов, возвращая треки - позиции объектов во времени.

Входные параметры

- 1**
Название блока - впишите любое название блока, чтобы отличать его от других блоков в рабочем пространстве. Например, "Получить трекер"
- 2**
Bounding Boxes - поле принимает переменную, хранящую координаты bbox'ов.
- 3**
Идентификатор камеры - id камеры, чтобы различать, какой камере принадлежат треки.
- 4**
Время - поле принимает переменную, хранящую значение времени события.

5

Порог отсутствия новой детекции – число в секундах. Если трек не обновляется дольше указанного времени, он удаляется.

6

Порог близости контуров – расстояние в пикселях от одного центра объекта до другого. Максимальное расстояние, в пределах которого мы будем сопоставлять объекты на кадре с треками объектов предыдущего кадра.

Результаты

7

Активные треки – треки, которые активны на текущем кадре. Т.е. только те треки, которые мы сопоставили с объектами на текущем кадре. Когда треков нет - значение этой переменной будет “[]”

8

Потерянные треки – треки, которые мы удалили. Удаленный трек удаляется и попадает в этот список один раз. Когда потерянных треков нет - значение этой переменной будет равно “[]”

Версия #1

editor1 создал 29 мая 2024 09:45:41

editor1 обновил 29 мая 2024 09:50:53