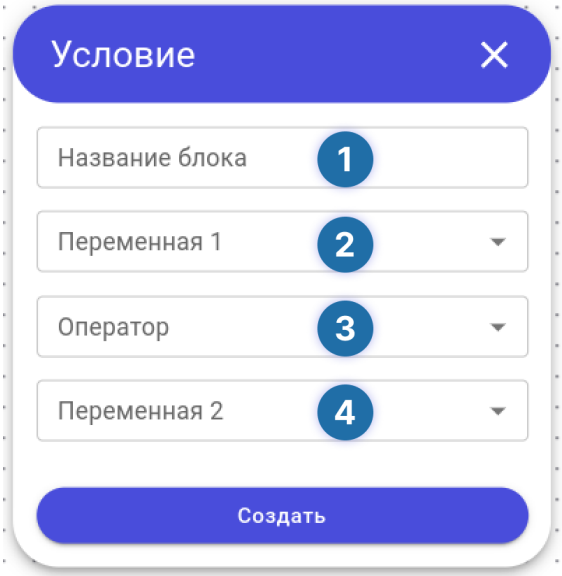
Условие



Дает возможность сравнивать переменные и в зависимости от результата сравнения разводить сценарий по разным веткам.

1

Название блока - впишите любое название блока, чтобы отличать его от других блоков в рабочем пространстве. Например, "Открыт шлагбаум?"

2

Переменная 1 - выберите первую переменную для сравнения из списка добавленных в сценарий.

3

Оператор - выберите один из математических операторов для сравнения

```
>
>=
<
<=
=
!=
```

4

Переменная 2 - выберите вторую переменную для сравнения из списка добавленных в сценарий.

Выходные параметры блока:
результат сравнения в значении false/true

Версия #1
editor1 создал 2024-05-24 06:13:04 UTC
editor1 обновил 2024-05-24 06:38:56 UTC