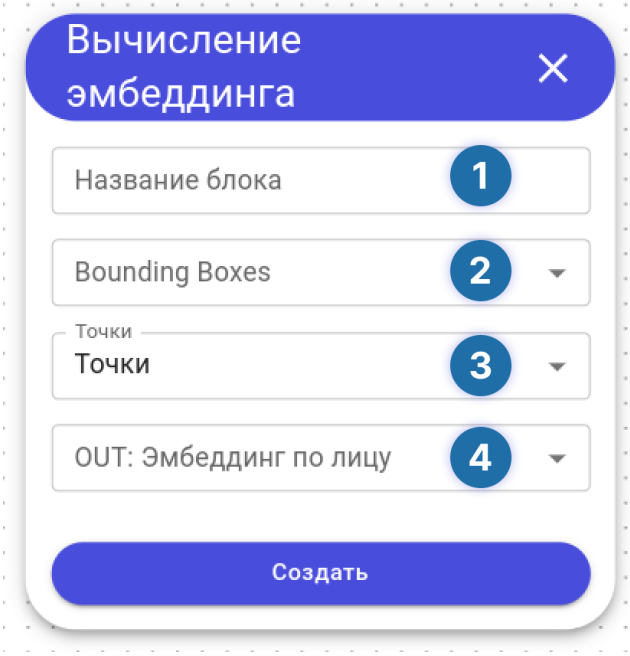
Вычисление эмбеддингов



Вычисляет уникальное векторное представление лица полученное из Bounding Boxes и возвращает эмбеддинг лица в виде массива/вектора чисел (256 или 128 float чисел, не помню) который характеризует данное лицо. По нему далее ведется сравнение похожести лиц.

Входные параметры

1

Название блока - впишите любое название блока, чтобы отличать его от других блоков в рабочем пространстве. Например, "Определить эмбеддинги"

2

Bounding Boxes - поле принимает переменную, хранящую координаты bbox'ов

3

Точки – полученные ранее от детектора антропометрические точки лица

Результаты

4

Эмбеддинг по лицу – поле принимает переменную хранящую текстовое уникальное

векторное представление лица, по умолчанию - пустое значение.

Версия #1
editor1 создал 2024-05-29 09:21:39 UTC
editor1 обновил 2024-05-29 09:26:58 UTC