

Вычисление эмбеддингов

Вычисление эмбеддинга

1 Название блока

2 Bounding Boxes

3 Точки

4 OUT: Эмбеддинг по лицу

Создать

Вычисляет уникальное векторное представление лица полученное из Bounding Boxes и возвращает эмбеддинг лица в виде массива/вектора чисел (256 или 128 float чисел, не помню) который характеризует данное лицо. По нему далее ведется сравнение похожести лиц.

Входные параметры

- 1**
Название блока - впишите любое название блока, чтобы отличать его от других блоков в рабочем пространстве. Например, "Определить эмбеддинги"
- 2**
Bounding Boxes - поле принимает переменную, хранящую координаты bbox'ов
- 3**
Точки - полученные ранее от детектора антропометрические точки лица

Результаты

- 4**
Эмбеддинг по лицу - поле принимает переменную хранящую текстовое уникальное

векторное представление лица, по умолчанию - пустое значение.

Версия #1

editor1 создал 29 мая 2024 09:21:39

editor1 обновил 29 мая 2024 09:26:58