

Вычисление эмбеддингов

Вычисление эмбеддинга

1 Название блока

2 Bounding Boxes

3 Точки

4 OUT: Эмбеддинг по лицу

Создать

Вычисляет уникальное векторное представление лица полученное из Bounding Boxes и возвращает эмбеддинг лица в виде массива/вектора чисел (256 или 128 float чисел, не помню) который характеризует данное лицо. По нему далее ведется сравнение схожести лиц.

Входные параметры

1

Название блока - впишите любое название блока, чтобы отличать его от других блоков в рабочем пространстве. Например, "Определить эмбеддинги"

2

Bounding Boxes - поле принимает переменную, хранящую координаты bbox'ов

3

Точки - полученные ранее от детектора антропометрические точки лица

Результаты

4

Эмбеддинг по лицу - поле принимает переменную хранящую текстовое уникальное

векторное представление лица, по умолчанию - пустое значение.

Версия #1

editor1 создал 2024-05-29 09:21:39 UTC

editor1 обновил 2024-05-29 09:26:58 UTC